



Deug MIAS & MAAS 1ère Année T.P. d'Informatique

Le travail se compose de trois parties :

- ☑ Un travail préparatoire. La rubrique préparation examinera les points suivants : arbre(s), table des variables, choix du bon identificateur, exemples (gamme d'essais prévisionnels).
- ☑ Une implémentation à l'aide du langage *PASCAL*. Cette rubrique a pour but de vérifier d'une part que le cahier des charges est réalisé et d'autre part que les deux éléments du binôme ont bien participé de concert à l'implémentation. De plus on veillera à ce que le programme offre une présentation agréable, que les messages soient courts et suffisamment explicites. On proscriera les variables globales utilisées dans le corps d'une procédure ou d'une fonction. Le code du programme devra être indenté et aéré. Ajoutez dans le programme des commentaires facilitant sa compréhension : documentez systématiquement le code qui vous a posé des problèmes, n'utilisez pas de commentaires de trop bas niveau.
- ☑ Une documentation prouvant le fonctionnement du programme. Dans le compte-rendu de la séance figureront le cahier des charges du programme, les tables des variables, une gamme d'essais avec des résultats et une conclusion avec des commentaires pertinents.

Évaluation et notation :

- ☑ L'enseignant responsable de séance aura comme aide à la notation individuelle une grille comportant les rubriques : Préparation (sur 7 points), Fonctionnement (sur 7 points) et Compte-rendu (sur 6 points).

SUJET : Fonctions et Traitement de chaînes

Le but du TP est d'écrire un programme *PASCAL* qui réalise la saisie d'une chaîne de caractères ainsi que son traitement. Les différentes procédures ou fonctions à créer sont les suivantes :

1. Le calcul du nombre de caractères alphanumériques de la chaîne
2. Calcul de l'occurrence d'un caractère choisi par l'utilisateur
3. Remplacement d'un caractère par un autre dans toute la chaîne

Pour la bonne marche du programme il est demandé de créer un menu qui permet d'accéder à toutes les fonctionnalités décrites précédemment.
par exemple :

1. Calculer le nombre de caractères alphanumériques
2. Calculer l'occurrence d'un caractère
3. Remplacer un caractère

Donner votre choix :

Rappel

- Une chaîne de caractère en Dec *PASCAL* se déclare par : `VAR chaine : STRING(255);`
- `chaine[1]` contient le premier caractère de la chaîne
- `LENGTH(chaine)` renvoie le nombre total de caractères de la chaîne
- La fonction `CHR(65)` renvoie 'A' le caractère ASCII de 65
- La fonction `ORD('A')` renvoie 65 le nombre entier correspondant à 'A'

☞ Tous à vos gommages et crayons de papier

