Foire aux Questions E-Term Version 0.8.10

13 mars 2000

Table des matières

1 Qu'est ce qu'Eterm?

Eterm est un programme console. Il est basé sur `rxvt`. Eterm est hautement configurable et les fichiers de configuration ainsi que la configuration sont inspirés du gestionnaire de fenêtres du même nom : Enlightenement (Voir `http://www.enlightenement.org` pour plus d'information). Eterm n'a pas besoin d'Enlightenment pour fonctionner. Vous pouvez utiliser Eterm avec n'importe quel autre gestionnaire de fenêtres ou environnement.

2 Quelle documentation est incluse avec Eterm?

– doc/FAQ.html – Une vielle FAQ Eterm.
– doc/Eterm_reference.html – Référence technique Eterm. Liste exhaustive de toutes les séquences d'echappement supportées
– `doc/Eterm.tcap` – Exemple de fichier Eterm terminfo. Compilation avec '`tic Eterm.tcap`'
– `doc/Eterm.1` – page man Eterm.
– `doc/Eterm.ti` – Un autre exemple de fichier Eterm terminfo. Compilation avec '`tic Eterm.tcap`'
– `src/feature.h` – Fichier en-tête d'Eterm.
– `bg/README.backgrounds` – Un fichier README pour aider à utiliser les fonds d'écran avec Eterm.

- `ChangeLog` – La liste des modifications faite sur Eterm lorsqu'il était en version CVS.
- `Eterm.spec` – Fichier de spécification Eterm.
- `COPYING` – GNU General Public License.
- `README` – Imformation sur les utilitaires à posséder pour compiler et utiliser Eterm.
- `ReleaseNotes` – Un résumé des changements majeur fait sur Eterm lors des révisions majeures.

3 Où puis-je recupérer des fonds pour Eterm?

Il y a déjà des fonds inclus avec Eterm. Jetez un oeil au fichier `bg/README.backgrounds` qui vous explique comment ajouter vos propres images.

4 Comment puis-je modifier mes préférences pour Eterm et surtout comment les utiliser en évitant des les passer en paramètres?

Eterm possède un fichier de configuration, appelé `MAIN` qui est lu lors du lancement. Il est placé dans le répertoire `$SHARELIB/themes/Eterm` (pour le paramètrage par défaut) ou dans le répertoire où vous avez installé Eterm. Au lieu de passer vos options par la ligne de commande, vous pouvez les ajouter au fichier de configuration `MAIN`. MAIN est documenté à l'aide des commentaires qu'il contient. Il suffit de vous servir de ces commentaires pour comprendre le mode de configuration.

5 Où devrait se trouver le fichier `MAIN`?

IL y a endroits où Eterm cherche pour lire le fichier `MAIN`. Eterm regardera en premier dans le répertoire : `~/.Eterm/`, et ensuite dans `$SHARELIB/Eterm/themes/Eterm/` (Où plus exactement dans le répertoire d'installation d'Eterm). Si Eterm ne trouve pas le fichier `MAIN` il se lancera avec ses options par défauts.

6 Comment puis-je utiliser une teinte transparente?

Si vous lisez la page man d'Eterm, elle vous dit que que le format pour teinter le fond d'écran est au format hexadécimal. `0xRRGGBB`, comme le dit la page man : "Où RR, GG, et BB sont des nombres décimaux compris entre `00` et `FF` (0 et 255 en décimal)." Lisez la page man pour trouver des exemples d'utilisation.

7 Comment puis-je changer les couleurs ?

Vous pouvez changer les couleurs de 0 à 15 dans le fichier de configuration d'Eterm. La configuration qui suit est tirée du fichier `$SHARELIB/Eterm/themes/Eterm/MAIN` (ou `~/.Eterm/`), qui sont les configurations de Rasterman, qui pour lui est une bonne configuration pour affiché les dessins ANSI :

```
color 0 0 0 0
color 1 0xaa 0 0
color 2 0 0210 0
color 3 0xaa 0x55 0x22
```

```
color 4 0 0 0xaa
color 5 0xaa 0 0xaa
color 6 0 0xaa 0xaa
color 7 0xaa 0xaa 0xaa
color 8 0x44 0x44 0x44
color 9 0xff 0x44 0x44
color 10 0x44 0xff 0x44
color 11 0xff 0xff 0x44
color 12 0x44 0x44 0xff
color 13 0xff 0x44 0xff
color 14 0x44 0xff 0xff
color 15 #ffffff
```

(Jeter un oeil au fichier Etcolors pour les codes de couleurs) La sytaxe est developpée dans la fichier `$SHARELIB/Eterm/themes/Eterm/MAIN`. Vous pouvez aussi changer les couleurs individuellement à partie de la ligne de commande en utilisant l'option `--colorN` (ou N est le numéro de la couleur à modifier). Cette valeur peut être un triplet RGB ainsi qu'un nom de couleur. Par exemple, `--color5=blue` ou `--color1="#ff0000"`.

8 J'utilise Eterm, mais je n'utilise pas Enlightenment comme gestionnaire de fenêtres. Comment puis-je faire fonctionner la transparence?

Eterm est livré avec un programme nommé Esetroot. Utilisez le pour donner une image de fond à la console Eterm ou encore pour fixer un fond transparent. Taper `"Esetroot"` en ligne de commande avec les options désirées.

9 Comment puis-je résoudre le problème de la touche Backspace/Delete?

Le problème des touches `Backspace/Delete` est déjà assez connu sur UNIX, et il n'y a pas de réponses faciles. Cette FAQ couvre la façon dont Eterm gére ces deux touches. Cependant, des infos préxises sur `xmodmap`, `stty` sont hors sujet ici. Les pages man correspondantes peuvent être consultées.

En premier lieu, je suppose que la touche `Backspace` de votre clavier correspond au `Backspace keysym` sous X. (Ce n 'est pas toujours le cas. Voir la section suivante pour plus d'information.) Il existe 2 valeurs standards que la touche `Backspace` envoie : `Ctrl-H` (`"^H"`) et `Ctrl-?` (`"^?"`). Eterm hérite de la configuration de la touche `"erase"` de stty du terminal duquel vous avez lancé X. Si vous n'avez pas démarré d'un terminal (directement en mode graphique, ou a partir du bouton d'un gestionnaire de fenêtre), Eterm prend la valeur de CERASE par défaut (valeur qui lui est interne.). Il se peut que cette variable soit différente de celle de `stty`.

Lorsque vous démarrer un nouvel Eterm, vous pouvez fixer la valeur de la touche avant de lancer Eterm :

```
$ stty erase ^H
$ Eterm
```

ou

```
$ stty erase ^?
$ Eterm
```

Souvenez vous qui vous pouvez générer d'autres valeurs en utilisant la touche `Backspace` avec les touches `Ctrl/Shift-Backspace`. Vous pouvez aussi basculer de touche en utilisant les séquences d'echappement "`ESC[36h`" et "`ESC[36l`".

Dans un Eterm existant, utilisez les commandes suivantes :

```
$ stty erase ^H
$ echo -n "^[[36h"
```

ou

```
$ stty erase ^?
$ echo -n "^[[36l"
```

Bien sur, il peut y avoir d'autres problèmes relatifs à la touche `Backspace`. Par example, certains éditeurs utilisent `termcap/terminfo`, mais certains comptent sur le fait que `Backspace == ^H` par défaut. Et il y a GNU Emacs, qui utilise `^H` comme raccourci... Ma solution est de toujours utiliser `^H` pour backspace, et donc d'ajouter cette ligne das le fichier .emacs :

```
(global-set-key "\C-h" 'delete-backward-char)
```

Tout ceci devrait couvrir les problèmes dus au `Backspace` . Rappeller vous que si vous utilisez `^?` pour `Backspace`, vous devrez changer les fichiers `doc/Eterm.ti` et `doc/Eterm.tcap` pour qu'ils soient comme cela.

La touche `Delete` (qui est suppossée correspondre à `^?`) pose des problèmes par elle même. Par soucis d'éviter la confusion entre la touche `Backspace` et `Delete`, Eterm affecte "`ESC[3~`" à la touche `Delete` qui est la séquence vt100 de la commance `Execute`.

10 ... Et à propos de Linux?

Apparement, le serveur XFree86 affecte la touche `Backspace` à l'action `Delete` comme pour la console. Mis à part le fait de vous plaindre auprès des gens de Linux et XFree86, voici ce que vous pouvez faire :

1. Utilisez `xmodmap` pour corriger la configuration de la touche `Backspace`. Ajouter cette ligne à votre fichier `~/.Xmodmap` : `keycode 22 = BackSpace` Utilisez `xev` pour modifier le `keycode` afin qu'il corresponde avec la touche de votre machine si nécessaire. Ceci va aussi fixer le problème de la touche Backspace avec les applications Motif, comme netscape.
2. Reconfigurer la touche de raccourci pour Eterm comme décrit dans la question suivante. Vous perdrez alors l'utilisation de la séquence de touche `Ctrl/Shift-Backspace` et `escape` comme expliqué précedement.

Félicitations!!! Maintenant votre touche backspace fonctionne normalement comme expliqué dans la réponse précédente.

11 Comment puis-je avoir un fond aléatoirement tinté?

A l'intérieur du fichier `MAIN`, il existe une option ou vous pouvez passer des informations sur la teinte du fond d'Eterm. Par exemple, vous pouvez faire cela :

```
tint %random(`Cat colors.list 2>/dev/null`)
```

'`colors.list`' devrait ressembler à cela :

```
0xff80800x80ff80
```

`colors.list` devrait être rempli de couleur au format hexadécimal. Lisez la page man d'Eterm pour plus d'information sur l'utilisation de la fonction `%random()`.

12 Comment puis-je modifier l'apparition des barres de menus (Activer/Désactiver)?

Dans le fichier de configuration `MAIN`, il devrait y avoir un endroit qui ressemble à quelque chose comme cela :

```
# File to read for menubar
menu Eterm.menu on
```

Maintenant si je remplace par "`menu Eterm.menu off`" les barres de menus seront désactivées, et elles ne seront plus affichées, mais vous avez toujours la possibilité d'activer les menus par un `click control-right`. Cepandant si vous commenter la ligne les menus ne seront plus affichés du tout.

13 Comment puis-je changer les fonds d'écran d'Eterm sans les menus?

Utilisez le programme `Etbg`. `Etbg -trans [-tint 0xRRGGBB]` or `Etbg [-scale] file.png`

14 Comment puis-je utiliser les charactères ASCII avec Eterm?

Jeter un oeil à `Ettable` pour connaître la correspondance `decimal/hex/octal` de chaque caractère.

15 Pourquoi les Eterm sans bord reste au dessus du bureau?

Il y a des informations dans la page man à propos de cela, mais ici vous trouverez un peu plus de détails. L'option `-x` ou `--borderless` dans Eterm utilise les caractéristiques d'E et X Windows appellées `Override Redirect`, qui passent outre le contrôle du gestionnaire de fenêtre sur la fenêtre. On ne laisse donc pas l'opportunité au gestionnaire de fenêtre d'appliquer ses bords ou d'appliquer tout autre contrôle sur la fenêtre. C'est pourquoi il est toujours au dessus du bureau. Cette limitation est la raison pour laquelle il est recommandé d'utiliser la capacité de votre gestionnaire de fenêtre à modifier les bords (en supposant que votre gestionnaire de fenêtre possède cette capacité) plutot que d'utiliser l'option "`borderless`" d'Eterm.

16 Comment puis-je définir proprement la variable `$DISPLAY` à sa valeur correcte, une adresse IP complète à partir d'un Shell?

Vous devez avoir compilé Eterm en ayant défini les options `DISPLAY_IS_IP` et `ENABLE_DISPLAY_ANSWER`. Il est aussi conseiller de définir `ESCZ_ANSWER` ou bien le code shell donné ici ne fonctionnera pas. (Vous devrez utiliser `$COLORTERM` pour déterminer si vous utilisez un Eterm.)

Voici une série de script shell qui devraient vous permettrenet de définir convenablement votre variable $DISPLAY, en premier lieu pour les shells compatibles Bourne/POSIX et ensuite pour les shells compatibles csh.

```
#!/bin/sh
# If $TERM is not set, set it to xterm
[ ${TERM:-empty} = empty ] && TERM=xterm
# If it's an xterm, see if it's an Eterm
if [ ${TERM:-foo} = xterm ]; then
stty -icanon -echo min 0 time 15
echo -n '^[Z'
read term_id
stty icanon echo
# If it's an Eterm, get $DISPLAY from it.
if [ "$term_id" = '^[[?1;2C' -a ${DISPLAY:-empty} = empty ]; then
echo -n '^[[7n'
read DISPLAY
fi
fi
----- 8< ----- cut here ----- 8< -----
#!/bin/csh
# If $TERM is not set, set it to xterm
if (!(${?TERM}) ) then
TERM = xterm
endif
# If it's an xterm, see if it's an Eterm
if ( ${TERM} =~ xterm ) then
stty -icanon -echo min 0 time 15
echo -n '^[Z'
set term_id=$<
stty icanon echo
if ( "${term_id}" == "^[[?1;2C" && ${?DISPLAY} == 0 ) then
echo -n '^[[7n'
setenv DISPLAY "$<"
endif
endif
```

17 Qu'est ce qui détermine le thème d'Eterm, et comment Eterm détermine le thème à utiliser?

Un thème Eterm consiste en un fichier de configuration primaire toujours appelé "MAIN", qui se trouve dans le répertoire du thème du même nom. Ce répertoire doit être à l'intérieur des répertoires spécifiés par la variable CONFIG_SEARCH_PATH du fichier src/feature.h, et dans la variable d'environnement définie par PATHENV dans le fichier src/feature.h, ou encore dans le PATH par défaut. Le thème peut aussi avoir des fichiers de configuration additionnels référencés dans le fichier MAIN , des images pixmap, fichiers de menu, documentation, etc., ce qui devrait être le cas pour tout thème qui se respecte.

Par convention, les thèmes Eterm devraient être stockés dans le répertoire ~/.Eterm/themes// ou encore $SHARELIB/themes/

Et voici les quelques règles qui permettent de déterminer quel thème Eterm vous utilisez :

1. Si l'option -t ou –theme est spécifiée en ligne de commande, Eterm va chercher le thème passé en paramètre et l'utilisera s'il le trouve.
2. Eterm va contrôler s'il fonctionne sous Enlightenment. Si tel est le cas, il va demander à Enlightenment le nom du thème courant. Il va ensuite rechercher un Eterm du même nom et l'utiliser s'il le trouve. (NOTE : Cela présuppose qu'Enlightenment possède cette capacité, cela ne devrait pas encore marcher, mais ce sera bientot en developpement.)
3. Eterm va rechercher un thème nommé `Eterm` et l'utiliser s'il le trouve.
4. Eterm va rechercher un thème nommé `DEFAULT` et l'utiliser s'il le trouve. .
5. En dernier ressort, Eterm va rechercher un fichier MAIN compatible et l'utiliser s'il le trouve (ce fichier sera utiliser au cas ou le fichier de thème n'est pas valide).

18 Pourquoi Eterm ne peut pas appliquer la transparence dasn GQMpeg, XEyes, XDaliClock, etc...?

GQMpeg, xeyes, xdaliclock, etc. utilisent toutes une concept nommé "shaped windows." Ceci signifie que les fenêtre ne sont pas rectangulaires. Ce n'est pas une fenêtre rectangulaire avec des parties transparentes, mais carrément une fenêtre non rectangulaire. Donc aux endroits qui semblent transparent sont des endroits ou la fenêtre n'existe pas. Ce qui peut être très sympa pour des applications graphiques, mais Eterm a besoin d'être capable d'afficher un terminal texte au dessus de n'importe quel élément graphique. Bien sur vous ne pouvez pas dessinez du texte au dessus d'une fenêtre qui n'existe pas. Eterm ne peut pas utiliser les "shaped windows". Maintenant, Eterm devrait être capable, en théorie, de créer une fenêtre, d'afficher du texte au dessus d'une image, ensuite de copier une image dans un masque, et d'appliquer un masque de forme et donc de créer un fenêtre qui s'ajuste au texte. Eterm serait alors transparent. Cependant imaginer les ressources système qu'il faudrait pour faire cela. Il faudrait que le processus que je viens de décrire, soit refait depuis le début à chaque lettre qui doit être écrite dans la fenêtre. Il faudrait donc que vous ayez un Cray pour faire cela. Donc en d'autres mots il ne faut surtout pas le faire comme cela. La meilleure solution serait d'ajouter un "draw event redirection hook" au serveur X. Mais ceci n'as pas encore été fait.

19 A propos du mode de déplacement translucide/forme des fenêtres sous Enligntenment? Qui sont très chouette. Eterm ne peut il pas faire de même?

Enlightenment est un gestionnaire de fenêtre. Bien que le serveur X soit de tel manière que les gestionnaire de fenêtre ne sont considérés que comme des applications, il y a des choses que certains gestionnaires de fenêtres peuvent faire et d'autres pas. Prendre le contrôle du serveur X en est une. Basiquement, le gestionnaire de fenêtre demande au serveur X d'ignorer toutes les applications excepté Enlightenment jusqu'a nouvel ordre. Seul Enlightenment reçoit les évenements tant qu'il a le contrôle du serveur X, tous les autres attendent. Maintenant ce n'est plus une performance pour les gestionnaire de fenêtre, mais imaginez si une application pouvais faire cela. Et maintenant imaginez si tous les Eterm que vous avez ouvert font cela. Vous ne pourriez plus rien faire!

Une simple démonstration va vous montrer ce que E doit faire pour accomplir cela. Lancez un Eterm et tapez la ligne suivante :

```
while /bin/true ; do ls -l ; done
```

Maintenant, laisser tourner ce programme pendant que vous ouvrez la boite de dialogue "Move and Resize Settings" d'Enlightenment. Sélectionnez le déplacement translucide et cliquez sur appliquer. Maintenant déplacez la fenêtre Eterm. Et regardez comment il s'arrête de mettre à jour votre affichage dans le fenêtre? Basiquement, Enlightenment stoppe tous les évenements pour toutes les applications sauf lui même et fait une capture des choses telle qu'elles sont. Au même moment qu'il a stoppé tous les évenements pour vos applications, il sait que les données stockées pendant que vous allez deplacer la fenêtre sont justes (vu qu'il a stoppé tout autre évenement), il a alors juste à se soucier de dessiner les effets de la fenêtre que vous déplacez. Une fois que vous avez lacher la fenêtre tout redémarre, et la boucle infinie recommence à fonctionner.

Vous pouvez essayer ce test avec les déplacements "shaded"; le résultat sera le même. Vous pouvez essayer aussi de le lancer à partir de 2 Eterm différents. Vous verrez que les deux sont stopper alors que vous n'en déplacez qu'un. Si vous avez xclock, xload, ou un autre programme qui se met à jour continuellement, vous verrez qu'ils sont stoppés eux aussi.

Bottom line : Super effet, mais il serait très désastreux pour Eterm, d'essayer de les refaire.